

ПЕДАГОГИЧЕСКОЕ  
ОБРАЗОВАНИЕ

бакалавриат

А. В. Могилев  
Н. И. Пак  
Е. К. Хеннер

ИНФОРМАТИКА



учебник



**Высшее образование**  
**БАКАЛАВРИАТ**

---

**А.В.МОГИЛЕВ, Н.И.ПАК, Е.К.ХЕННЕР**

# **ИНФОРМАТИКА**

## **УЧЕБНИК**

*Рекомендовано  
Учебно-методическим объединением  
по образованию в области подготовки педагогических кадров  
в качестве учебника для осуществления образовательной  
деятельности по направлению «Педагогическое образование»*



**Москва**  
Издательский центр «Академия»  
2016

УДК 519.72(075.8)

ББК 32.81я73

M742

**Р е ц е н з е н т ы:**

д-р пед. наук, профессор Уральского федерального университета  
имени первого Президента России Б. Н. Ельцина *A. Г. Гейн*;  
заместитель директора Института Вычислительного моделирования СО РАН, д-р  
физ.-мат. наук, профессор *B. M. Садовский*

**Могилев А. В.**

**M742** Информатика : учеб. для студ. учреждений высш. пед. образования / А. В. Могилев, Н. И. Пак, Е. К. Хеннер — М. : Издательский центр «Академия», 2016. — 336 с. — (Сер. Бакалавриат).

ISBN 978-5-4468-2772-5

Учебник создан в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом по направлению подготовки «Педагогическое образование» (квалификация «бакалавр»).

Рассмотрены основные разделы современной информатики. Приведено научное содержание соответствующей предметной области, дающее вклад в формирование мировоззренческих аспектов; информационные технологии общего назначения, на основе которых должны быть сформированы общие умения и навыки подготовки документов, поиска и обработки информации.

Для студентов учреждений высшего педагогического образования. Также может быть полезен студентам гуманитарных и экономических направлений.

УДК 519.72(075.8)

ББК 32.81я73

*Оригинал-макет данного издания является собственностью издательского центра «Академия» и его воспроизведение любым способом без согласия правообладателя запрещается*

© Могилев А.В., Пак Н.И., Хеннер Е.К., 2016

© Образовательно-издательский центр «Академия», 2016

© Оформление. Издательский центр «Академия», 2016

**ISBN 978-5-4468-2772-5**

# ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение .....	3
<b>Глава 1. Информация .....</b>	<b>6</b>
1.1. Понятие «информация».....	6
1.2. Информационные процессы.....	11
1.3. Виды и формы представления информации.....	14
1.4. Количество информации.....	18
1.5. Кодирование информации.....	23
<b>Глава 2. Введение в вычислительные системы .....</b>	<b>34</b>
2.1. Понятие о конечных автоматах и типовых узлах компьютера.....	34
2.1.1. Понятие о конечных автоматах .....	34
2.1.2. Логическая реализация элементарных элементов и устройств.....	38
2.2. Архитектура персонального компьютера, мобильных и робототехнических устройств.....	44
2.2.1. История развития вычислительной техники .....	44
2.2.2. Классическая архитектура ЭВМ и принципы фон Неймана .....	48
2.2.3. Система команд ЭВМ и способы обращения к данным .....	51
2.2.4. Совершенствование и развитие внутренней структуры ЭВМ.....	53
2.2.5. Микропроцессоры .....	58
2.2.6. Персональные компьютеры и мобильные устройства .....	61
2.2.7. Робототехнические устройства.....	63
2.3. Назначение и характеристики устройств, входящих в состав персонального компьютера.....	65
2.3.1. Внешние запоминающие устройства .....	65
2.3.2. Устройства ввода информации .....	66
2.3.3. Устройства вывода информации.....	68
2.4. Многопроцессорные и распределенные вычислительные системы .....	71
2.4.1. Параллельные вычислительные системы.....	71
2.4.2. Топологии сетей передачи данных при параллельных вычислениях .....	75

2.4.3. Суперкомпьютерные системы.....	76
2.5. «Виртуализация» компьютерной техники и инфраструктуры .....	78
<b>Глава 3. Программное обеспечение ЭВМ.....</b>	<b>83</b>
3.1. Операционные системы персональных компьютеров и мобильных устройств .....	83
3.1.1. Назначение и основные функции операционных систем .....	83
3.1.2. Понятие файловой системы .....	87
3.1.3. Семейство операционных систем WINDOWS .....	89
3.1.4. Операционные системы мобильных устройств.....	99
3.2. Прикладные программные средства общего назначения .....	101
3.2.1. Системы обработки текстов .....	101
3.2.2. Системы компьютерной графики .....	108
3.2.3. Табличные процессоры.....	117
3.2.4. Системы разработки презентаций.....	124
3.2.5. Программные средства защиты информации.....	130
3.2.6. Программы-архиваторы .....	133
<b>Глава 4. Информационные модели и системы .....</b>	<b>136</b>
4.1. Информационные модели .....	136
4.1.1. Основные понятия.....	136
4.1.2. Графовые модели.....	137
4.1.3. Табличные модели .....	140
4.1.4. Инфологическая модель предметной области.....	141
4.2. Базы данных.....	144
4.2.1. Понятие базы данных .....	144
4.2.2. Проектирование баз данных .....	149
4.2.3. Системы управления базами данных.....	154
4.3. Информационные системы, примеры информационных систем .....	162
4.3.1. Понятие информационной системы.....	162
4.3.2. Автоматизированные системы управления.....	164
4.3.3. Геоинформационные системы .....	167
4.3.4. Системы автоматизированного проектирования .....	170
4.3.5. Автоматизированные системы научных исследований .....	171
<b>Глава 5. Компьютерные сети.....</b>	<b>173</b>
5.1. Понятие о компьютерных сетях. Локальные сети .....	173
5.1.1. Принципы построения компьютерных сетей .....	173
5.1.2. Функции и оборудование локальной сети.....	175
5.1.3. Передача данных в локальной сети.....	178
5.2. Корпоративные сети.....	181

5.3. Сеть Интернет.....	184
5.3.1. Принципы устройства и сервисы Интернета .....	184
5.3.2. «Мировая паутина» WWW .....	188
5.3.3. Поиск информации в сети .....	192
5.3.4. Новые элементы Интернета.....	194
5.4. Средства создания информационных ресурсов.....	197
5.4.1. Язык разметки гипертекста HTML .....	197
5.4.2. Создание сайтов.....	200
5.5. Защита информации в компьютерных сетях .....	201
<b>Глава 6. Алгоритмизация и программирование .....</b>	<b>204</b>
6.1. Алгоритмы, базовые алгоритмические структуры и блок-схемы.....	204
6.1.1. Понятие об алгоритме и его свойствах.....	204
6.1.2. Основные алгоритмические конструкции .....	209
6.2. Структуры данных .....	219
6.3. Языки программирования .....	226
6.3.1. Общие сведения о языках программирования.....	226
6.3.2. Императивная парадигма программирования.....	228
6.3.3. Декларативная парадигма программирования .....	230
6.3.4. Современные технологии программирования.....	231
6.4. Программирование на языке Visual Basic .....	234
6.4.1. Основные сведения .....	234
6.4.2. Структура программы, типы данных и основные конструкции языка.....	238
6.4.3. Подпрограммы. Процедуры и функции .....	245
6.4.4. Массивы .....	247
6.4.5. Создание проекта на Visual Basic в среде визуального программирования .....	248
<b>Глава 7. Искусственный интеллект и компьютерное моделирование .....</b>	<b>254</b>
7.1. Модели знаний и моделирование рассуждений .....	254
7.1.1. Искусственный интеллект .....	254
7.1.2. Представление знаний в системах искусственного интеллекта.....	256
7.1.3. Моделирование рассуждений .....	258
7.1.4. Экспертные системы .....	262
7.1.5. Распознавание образов .....	265
7.1.6. Понятие об интеллектуальном анализе данных .....	269
7.2. Модели и компьютерное моделирование .....	270
7.2.1. Основные понятия и принципы.....	270
7.2.2. Моделирование и компьютеры .....	272
7.2.3. Разновидности математических моделей.....	275
7.2.4. Компьютерное математическое моделирование .....	278

7.2.5. Примеры математического компьютерного моделирования.....	281
7.3. Понятие о теории принятия решений.....	291
<b>Глава 8. Социальные, этические и правовые аспекты информатизации.....</b>	<b>303</b>
8.1. Социальные аспекты информатизации.....	303
8.1.1. Понятие «информационное общество» .....	303
8.1.2. Социальные феномены, порожденные массовой информатизацией.....	307
8.2. Правовое регулирование в информационной сфере .....	315
8.3. Этические нормы при работе с информацией .....	320
8.4. Информационная безопасность.....	323