

2-е издание



Android

ПРОГРАММИРОВАНИЕ
для ПРОФЕССИОНАЛОВ

Б. ХАРДИ, Б. ФИЛЛИПС,
К. СТЮАРТ, К. МАРСИКАНО



Б. Харди, Б. Филлипс, К. Стюарт, К. Марсикано

Android

**ПРОГРАММИРОВАНИЕ
для ПРОФЕССИОНАЛОВ**

2-е издание



Москва · Санкт-Петербург · Нижний Новгород · Воронеж
Киев · Екатеринбург · Самара · Минск

2016

ББК 32.973.2-018.2
УДК 004.451
Х20

Харди Б., Филлипс Б., Стюарт К., Марсикано К.

Х20 Android. Программирование для профессионалов. 2-е изд. — СПб.: Питер, 2016. — 640 с.: ил. — (Серия «Для профессионалов»).

ISBN 978-5-496-02051-0

Изучение Android — все равно что жизнь в другой стране: даже если вы говорите на местном языке, на первых порах вы все равно не чувствуете себя как дома. Такое впечатление, что все окружающие знают что-то такое, чего вы еще не понимаете. И даже то, что уже известно, в новом контексте оказывается попросту неправильным.

Второе издание познакомит вас с интегрированной средой разработки Android Studio, которая поможет с легкостью создавать приложения для Android. Вы не только изучите основы программирования, но и узнаете о возможностях Lollipop, новых инструментах вспомогательных библиотек, а также некоторых ключевых инструментах стандартной библиотеки, включая SoundPool, анимацию и ресурсы. Все учебные приложения были спроектированы таким образом, чтобы продемонстрировать важные концепции и приемы программирования под Android и дать опыт их практического применения.

12+ (В соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2010 г. № 436-ФЗ.)

ББК 32.973.2-018.2
УДК 004.451

Права на издание получены по соглашению с Pearson Education Inc. Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Информация, содержащаяся в данной книге, получена из источников, рассматриваемых издательством как надежные. Тем не менее, имея в виду возможные человеческие или технические ошибки, издательство не может гарантировать абсолютную точность и полноту приводимых сведений и не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-0134171456 англ.
ISBN 978-5-496-02051-0

Copyright © Big Nerd Ranch, LLC.
© Перевод на русский язык ООО Издательство «Питер», 2016
© Издание на русском языке, оформление ООО Издательство «Питер», 2016
© Серия «Для профессионалов», 2016

Краткое содержание

Благодарности	20
Изучение Android	22
Глава 1. Первое приложение Android	28
Глава 2. Android и модель MVC	57
Глава 3. Жизненный цикл активности	79
Глава 4. Отладка приложений Android	96
Глава 5. Вторая активность	109
Глава 6. Версии Android SDK и совместимость	132
Глава 7. UI-фрагменты и FragmentManager	142
Глава 8. Макеты и виджеты	170
Глава 9. Вывод списков и ListFragment	188
Глава 10. Аргументы фрагментов	214
Глава 11. ViewPager	226
Глава 12. Диалоговые окна	237
Глава 13. Панель инструментов	257
Глава 14. Базы данных SQLite	279
Глава 15. Неявные интенты	298

Глава 16. Интенты при работе с камерой	316
Глава 17. Двухпанельные интерфейсы	332
Глава 18. Активы	350
Глава 19. Воспроизведение аудио с использованием SoundPool	363
Глава 20. Стили и темы	376
Глава 21. Графические объекты	393
Глава 22. Подробнее об интентах и задачах	407
Глава 23. HTTP и фоновые задачи	428
Глава 24. Looper, Handler и HandlerThread	454
Глава 25. Поиск	476
Глава 26. Фоновые службы	492
Глава 27. Широковещательные интенты	519
Глава 28. Просмотр веб-страниц и WebView	541
Глава 29. Пользовательские представления и события касания	557
Глава 30. Анимация свойств	570
Глава 31. Отслеживание местоположения устройства	584
Глава 32. Карты	603
Глава 33. Материальное оформление	619