

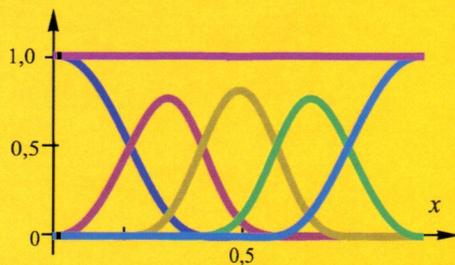
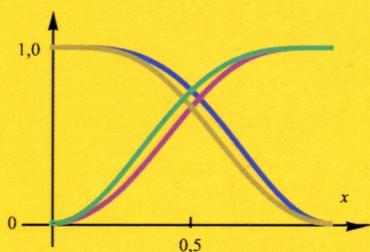
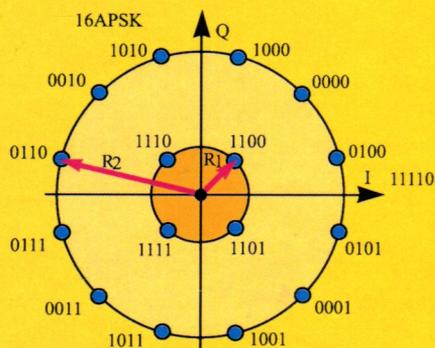
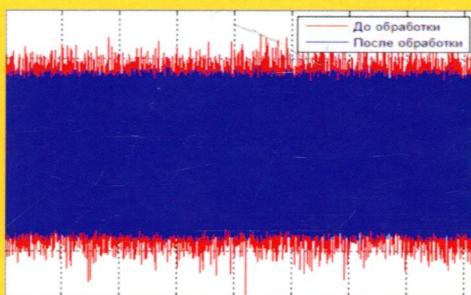
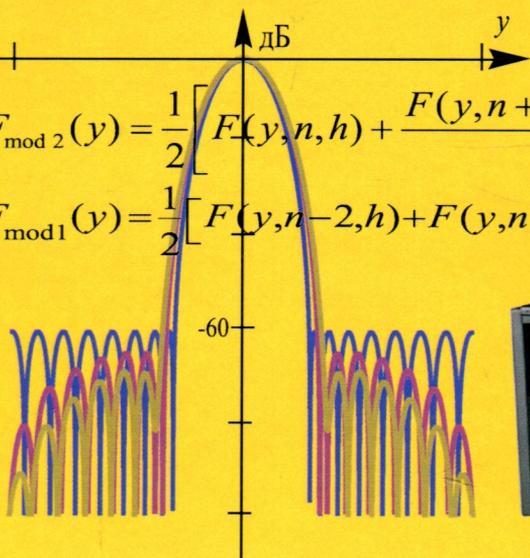
В.П. Дворкович
 А.В. Дворкович

ТЕОРИЯ, ПРАКТИКА И МЕТРОЛОГИЯ АУДИОВИЗУАЛЬНЫХ СИСТЕМ

Книга 1

$$F_{\text{mod}2}(y) = \frac{1}{2} \left[F(y, n, h) + \frac{F(y, n+2, h) + F(y, n-2, h)}{2} \right]$$

$$F_{\text{mod}1}(y) = \frac{1}{2} [F(y, n-2, h) + F(y, n, h)]$$



В.П. Дворкович, А.В. Дворкович

**Теория, практика и метрология
аудиовизуальных систем**

В 2-х книгах
Книга 1

ТЕХНОСФЕРА
Москва
2019



УДК 004.421, 004.932, 519.722, 621.317, 621.397
ББК 32.811
Д 24

Рецензент: академик РАН Гуляев Ю.В.

Д24 Дворкович В.П., Дворкович А.В.

Теория, практика и метрология аудиовизуальных систем

В 2-х книгах

Книга 1

М.: ТЕХНОСФЕРА, 2019. – 644с. ISBN 978-5-94836-578-7

Настоящая книга посвящена анализу теоретических проблем и практической реализации аудиовизуальных систем, включая создание алгоритмов реализации и метрологическое обеспечение соответствующего оборудования, оценку параметров и качественных показателей современных цифровых телекоммуникационных систем реального времени. Данная монография является продолжением тем, рассмотренных авторами в книгах, опубликованных московским издательством «ТЕХНОСФЕРА»: «Видеоинформационные системы. Теория и практика» (2012 г.), «Метрологическое обеспечение видеоинформационных систем» (2015 г.), «Оконные функции для гармонического анализа сигналов» (2016 г.), а также с результатами последних мировых достижений по разработке и стандартизации новых высокоэффективных (включая сверх высокой четкости) телевизионных и мультимедийных систем.

Книга содержит 16 глав. В первой приведено краткое изложение материалов о видеоинформационных приложениях, системах формирования и представления цифровой видеоинформации, преобразовании в цифровую форму изображений различного разрешения – от видеотелефонии до «цифрового кино». Во 2-ой главе излагаются основные проблемы метрологического обеспечения и специфические особенности измерений и контроля в видеоинформационных системах, критерии оценки искажений видеоинформации и специальных измерительных сигналов, синтез сигналов для оценки аналого-цифровых видеоинформационных систем. Третья глава посвящена анализу проблем создания высокоточных алгоритмов обработки измерительных сигналов для оценки параметров видеоинформационных систем, глава 4 – исследованиям статистической и визуальной избыточности монохромных и цветных изображений. В главе 5 рассматриваются основные методы сжатия изображений, анализируются методы построения фрактального кодирования изображений. Вейвлеты и кратомасштабная обработка изображений рассмотрены в главе 6, в главе 7 – сведения о гармоническом анализе сигналов с использованием оконных функций, глава 8 посвящена проблемам внутрикадровой и межкадровой обработки изображений. В главе 9 изложены проблемы реализации кодирующих систем статических изображений JPEG и JPEG-2000, а также алгоритмы, применяемые в основных стандартах кодирования динамических изображений H.261, H.263, H.264/AVC и H.265/HEVC. Глава 10 посвящена анализу структур речевой и звуковой информации, изложению методов их цифрового кодирования и метрологической оценки качества их преобразования, в 11-й главе излагаются основные параметры и методы измерения интерфейсов в цифровых видеоинформационных системах, глава 12 посвящена анализу основных методов модуляции и помехоустойчивого кодирования цифровой информации. В главе 13 анализируются основные стандарты систем цифрового телевизионного вещания, 14-я глава посвящена измерениям в цифровых европейских системах DVB-T/T2, DVB-S/S2 и DVB-C/C2. В 15-й главе дано краткое описание утвержденных МСЭ стандартов современных систем цифрового звукового радиовещания DAB, ISDB-TSB, IBOC, DRM, CDR, основное внимание уделено анализу метрологического обеспечения отечественной мультимедийной системы RAVIS, глава 16 посвящена проблемам технологии видеоконференцсвязи и ее использованию в телемедицине и дистанционном образовании.

Авторы считают, что публикация настоящей книги внесёт существенный вклад России в общемировую систему цифровых телекоммуникаций, взаимодействие с международными стандартами телерадиовещания.

УДК 004.421, 004.932, 519.722, 621.317, 621.397
ББК 32.811

© Дворкович В.П., Дворкович А.В., 2019

© АО «РИЦ «ТЕХНОСФЕРА», оригинал-макет, оформление, 2019

ISBN 978-5-94836-578-7

СОДЕРЖАНИЕ

КНИГА I, ГЛАВЫ I–9

ВСТУПИТЕЛЬНОЕ СЛОВО	20
ПРЕДИСЛОВИЕ.....	25
PREFACE or “WHAT IS THIS BOOK ABOUT?”	39

ГЛАВА I

ВИДЕОИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ. СИСТЕМЫ ФОРМИРОВАНИЯ И ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ЦИФРОВОЙ ВИДЕОИНФОРМАЦИИ	51
--	-----------

1.1. Форматы изображений. Статические и динамические эталонные изображения	53
1.1.1. Аналоговые и цифровые растровые изображения.....	53
1.1.2. Цветовые системы.....	55
- Цветовая система RGB	56
- Цветовые системы CMY и CMYK.....	59
- Цветовая система HSI	60
- Цветовые системы YUV, YIQ, YD _R D _B , YC _R C _B	62
- Цветовая система CIELAB.....	63
1.1.3. Статические и динамические эталонные изображения	64
- Статические эталонные изображения	64
- Динамические эталонные изображения	66
1.2. Системы формирования и передачи видеоинформации	68
1.2.1. Монохромное телевидение	68
1.2.2. Цветное телевидение	70
- Система NTSC.....	71
- Система PAL	73
- Система SECAM.....	74
1.2.3. Уменьшение объема информации при преобразовании составляющих ТВ сигналов в цифровую форму	76
1.2.4. Качественные показатели телевизионных изображений.....	79
1.2.5. Телевидение повышенной, высокой и ультравысокой четкости, стереоскопическое и многокурсное телевидение	81
1.2.6. Видеотелефония и видеоконференцсвязь, домашнее видео	82
1.3. Цифровое представление видеоинформации	84
1.3.1. Представление изображения конечным объемом данных.....	84
1.3.2. Фурье-преобразование, теорема о дискретизации	88
1.3.3. Изображение, изменяющееся во времени	91
1.3.4. Квантование. Импульсно-кодовая модуляция	93

ГЛАВА 2.**МЕТРОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И
ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ СИГНАЛЫ АНАЛОГОВЫХ И
ЦИФРОВЫХ ВИДЕОИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ 96**

2.1.	Метрологическое обеспечение и специфические особенности измерений и контроля в видеоинформационных системах.....	96
2.1.1.	Основные задачи метрологии	97
2.1.2.	Оценка искажений формы сигналов	99
2.2.	Краткие сведения о погрешностях измерений и контроля.....	101
2.3.	Синтез измерительных сигналов для анализа аналоговых и цифровых видеоинформационных систем	120
2.3.1.	Системные искажения стандартных измерительных сигналов.....	121
2.3.2.	Критерии оптимальности измерительных сигналов для оценки каналов аналоговой и цифровой передачи видеоинформации	126
2.3.3.	Синтез оптимальных измерительных сигналов для оценки каналов аналоговых и цифровых видеоинформационных систем.....	130
2.3.4.	Синтез измерительных сигналов, форма которых совпадает с огибающей их спектра.....	136
2.3.5.	Синтез измерительных сигналов для оценки эхо-радиосигналов.....	140
2.3.6.	Искажения измерительных сигналов в системах с частичным подавлением одной боковой полосы.....	148

ГЛАВА 3**АНАЛИЗ ИЗОБРАЖЕНИЙ И СИГНАЛОВ
В ВИДЕОИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ 159**

3.1.	Классификация характерных искажений аналоговых и цифровых систем формирования и передачи сигналов изображения	159
3.1.1.	Перечень основных параметров аналоговых и аналого-цифровых видеосигналов	160
3.1.2.	Искажения изображений в цифровых видеоинформационных системах.....	160
	- Блокинг-эффект.....	160
	- Мозаичный эффект.....	161
	- Размытие изображения	161
	- Окантовки на границах	161
	- Размытие цветов	161
	- Искажения типа «ступеньки»	162
	- Искажения, имеющие вид базисных функций ДКП	163
	- Ложные границы	163
	- Эффект «комаров»	164
	- Зернистый шум в стационарной области	164
	- Неправильные цвета	165
	- «Эффекты привидения».....	166

3.1.3.	Тестовые видеопоследовательности для анализа искажений при цифровом кодировании статических изображений	166
3.1.4.	Анализ искажений при MPEG-подобном межкадровом кодировании	170
3.1.5.	Испытательные таблицы для анализа искажений в аналого-цифровых каналах	171
3.2.	Алгоритмы обработки измерительных сигналов при оценке параметров видеоинформационных систем	179
3.2.1.	Дискретная и непрерывная оптимальная фильтрация постоянных уровней видеоимпульсов	179
	- Условия оптимальной линейной фильтрации помехи	179
	- Зависимости оптимального уменьшения дисперсии помехи от величины интервала обработки сигнала	185
	- Реализация специальных сигналов для повышения точности оценки уровней	187
3.2.2.	Цифровая обработка быстроизменяющихся процессов	189
	- Активные методы поиска экстремумов	190
	- Поиск экстремумов с применением методов стохастической аппроксимации	193
	- Поиск экстремумов с применением методов цифровой фильтрации	196
	- Поиск переходов сигнала через заданный потенциальный уровень	201
3.2.3.	Алгоритмы обработки измерительных сигналов и результатов измерений	203
	- Особенности измерения размахов синусоидальных колебаний	206
	- Специфика анализа импульсных характеристик	208
3.2.4.	Алгоритмы оценки параметров помех	209
	- Методы одновременной оценки параметров флуктуационных и синусоидальных помех	213
	- Особенности оценки частот синусоидальных помех по дискретным выборкам	215
3.2.5.	Цифровые методы оценки флуктуационных помех в сигналах динамического изображения	218
	- Дискретное преобразование сигнала подвижного изображения	221
	- Линейная фильтрация флуктуационной помехи в динамическом изображении	223
	- Повышение эффективности анализа флуктуационных помех с применением нелинейных методов цифровой обработки	225

ГЛАВА 4

СТАТИСТИЧЕСКАЯ И ВИЗУАЛЬНАЯ ИЗБЫТОЧНОСТЬ ИЗОБРАЖЕНИЙ..... 229

4.1.	Статистическая избыточность дискретизированных данных	230
4.1.1.	Информационная теорема	230
4.1.2.	Виды статистического кодирования	231
	- Методы представления целых чисел	233
	- Алгоритм Шеннона – Фано	236

- Алгоритм Хаффмана	237
- Блочное и условное кодирование.....	240
- Арифметическое кодирование	242
- Словарные методы кодирования последовательной дискретной информации	244
- Статистические методы моделирования последовательной дискретной информации	246
- Построение контекстного дерева	250
- Контекстные методы энтропийного кодирования	255
- Ассоциативное кодирование Буяновского	255
- Метод Барроуза – Уилера	259
4.1.3. Кодирование с преобразованием.....	259
- Кодирование с предсказанием	259
- Кодирование с дискретным преобразованием.....	261
4.1.4. Статистика монохромных и цветных изображений	265
- Статистика монохромных изображений без преобразования.....	265
- Статистика монохромных изображений с преобразованием.....	268
- Статистика цветных изображений.....	269
4.1.5. Кодирование с сокращением объема передаваемой информации.....	270
4.1.6. Структура классической системы связи.....	271
4.2. Визуальная избыточность изображений	273
4.2.1. Заметность пространственных изменений яркости изображений.....	273
4.2.2. Заметность временных изменений яркости изображений.....	278
4.2.3. Влияние помех	278
4.2.4. Специфические особенности восприятия цветов	280
4.2.5. Методы субъективной оценки качества изображений.....	283
4.2.6. Компьютерные методы хранения изображений.....	285

ГЛАВА 5

ОСНОВНЫЕ МЕТОДЫ СЖАТИЯ ИЗОБРАЖЕНИЙ..... 291

5.1. Непосредственное кодирование изображений и кодирование с предсказанием	293
5.1.1. Импульсно-кодовая модуляция.....	293
5.1.2. Кодирование изображений с предсказанием. Дифференциальная импульсно-кодовая модуляция	295
5.1.3. Основные виды предсказания.....	300
- Внутрикадровое предсказание	300
- Межкадровое предсказание.....	302
5.1.4. Квантование сигналов. Ошибки предсказания	304
5.1.5. Помехоустойчивость кодирования с предсказанием	308
5.2. Групповое кодирование изображений	309
5.2.1. Дискретные линейные ортогональные преобразования.....	310
- Дискретное преобразование Фурье.....	311
- Преобразование Хаара	315
- Преобразование Уолша – Адамара	316
- Дискретное синусное преобразование.....	317

- Дискретные косинусные преобразования	318
- Преобразование Кархунена – Лоэва	321
- Другие виды преобразований	323
5.2.2. Квантование коэффициентов преобразования	324
5.2.3. Кодирование коэффициентов преобразования	327
5.2.4. Межкадровое или трехмерное кодирование	328
5.3. Другие методы кодирования изображений	329
5.3.1. Кодирование с использованием гибридных преобразований	329
5.3.2. Другие методы блочного и интерполяционного кодирования	330
- Алгоритм LBG	332
- Алгоритм Эквитца	333
5.4. Фрактальные методы кодирования изображений	338

ГЛАВА 6

ВЕЙВЛЕТЫ И КРАТНОМАСШТАБНАЯ

ОБРАБОТКА ИЗОБРАЖЕНИЙ

6.1. Непрерывное вейвлет-преобразование	346
6.2. Дискретное вейвлет-преобразование	349
6.3. Кратномасштабный вейвлет-анализ	351
6.4. Основные сведения о субполосном кодировании	354
6.4.1. Двухканальная система субполосного дискретного преобразования сигналов	354
- Ортогональные КИХ-фильтры с нечетным числом отсчетов цифровой решетки и линейной (нулевой) ФЧХ	358
- Ортогональные КИХ-фильтры с четным числом отсчетов цифровой решетки	361
- Квадратурно-зеркальные КИХ-фильтры	366
6.4.2. Трехканальная система субполосного дискретного преобразования сигналов	368
6.4.3. Четырехканальная система субполосного дискретного преобразования сигналов	374
6.4.4. Пятиканальная система субполосного дискретного преобразования сигналов	379
6.4.5. Кратномасштабное дискретное вейвлет-преобразование изображений	384
6.5. Обработка изображений с кратномасштабным дискретным вейвлет-преобразованием	387
6.5.1. Основные положения	387
6.5.2. Зависимость энергетических характеристик субполос изображения от вида вейвлет-базиса разложения	389
6.5.3. Выбор маски квантования компонент вейвлет-преобразований изображения	392
6.5.4. Обработка тестовых изображений двухполосными вейвлет-фильтрами	397
6.5.5. Обработка тестовых изображений с различными вариантами вейвлет-фильтров	399

ГЛАВА 7	
ГАРМОНИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ СИГНАЛОВ	
С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОКОННЫХ ФУНКЦИЙ	405
7.1. Структуры оконных функций и их основные параметры	406
7.1.1. Основные положения	406
7.1.2. Основные параметры оконных функций	410
- Эквивалентная шумовая полоса.....	410
- Усиление преобразования.....	411
- Корреляция перекрывающихся участков	412
- Паразитная амплитудная модуляция спектра	414
- Максимальные потери преобразования	414
- Просачивание спектральных составляющих.....	415
- Минимальная разрешаемая полоса	415
- Относительная разность шумовой полосы окна и его полосы по уровню -3 дБ.....	416
- Максимальный уровень боковых лепестков	416
- Скорость спада боковых лепестков в дБ на октаву (ΔW)	416
- Выбор оконных функций при цифровой обработке сигналов.....	416
7.2. Классические оконные функции.....	417
7.2.1. Прямоугольная и треугольная оконные функции	417
- Прямоугольное окно (окно Дирихле)	417
- Треугольное окно (окно Файера и Барлетта).....	418
7.2.2. Оконные функции Хеннинга вида $\cos^a(x)$	419
- Косинусоидальный лепесток.....	420
- Косинус-квадратичное окно Хеннинга / окно Ханна	420
- Косинус-кубичная оконная функция	421
- Квадрат косинус-квадратичной оконной функции	421
7.2.3. Оконные функции Хемминга, Блэкмана, Блэкмана – Херриса	421
- Окно Хемминга (модификация окна Хеннинга)	421
- Окно Блэкмана	422
- Окна Блэкмана – Херриса	423
7.2.4. Оконные функции Наталла, Блэкмана – Наталла, Барлета – Ханна; окно с плоской вершиной	424
- Окна Наталла и Блэкмана – Наталла.....	424
- Гибридное окно Барлета – Ханна.....	424
- Окно с плоской вершиной.....	425
7.3. Оконные функции Дольфа – Чебышева, Барсилона – Темеша и их модификации	426
7.3.1. Окна Дольфа – Чебышева (Dolph – Chebyshev) и Барсилона – Темеша (Barcilon – Temes).....	426
7.3.2. Модификации окон Дольфа – Чебышева и Барсилона – Темеша.....	432
7.4. Синтез высокоэффективных оконных функций с использованием минимизации спектральных составляющих вне пределов заданного интервала	438
7.4.1. Минимизация мощности боковых лепестков спектров окон с косинусоидальными составляющими	438

7.4.2.	Результаты расчетов параметров спектров окон с четными косинусоидальными составляющими	439
7.4.3.	Результаты расчетов параметров спектров окон с нечетными косинусоидальными составляющими	444
7.5.	Синтез высокоэффективных оконных функций с использованием минимизации различий их формы и спектра	446
7.6.	Алгоритмы максимизации спада уровней боковых лепестков спектра оконных функций.....	451

ГЛАВА 8

ВНУТРИКАДРОВАЯ И МЕЖКАДРОВАЯ

ОБРАБОТКА ИЗОБРАЖЕНИЙ 457

8.1.	Изменения коэффициентов квантования блоков в JPEG-подобных алгоритмах видеокompрессии	459
8.2.	Направленное пространственное внутрикадровое предсказание в стандарте H.264/AVC	463
8.2.1.	Режим предсказания пикселей яркости блоков 16x16.....	463
8.2.2.	Режим предсказания пикселей яркостей блоков 8x8	465
8.2.3.	Режим предсказания пикселей яркости блоков 4x4	471
8.2.4.	Режим предсказания пикселей блоков цветности.....	475
8.3.	Направленное пространственное внутрикадровое предсказание в стандарте H.265/HEVC	478
8.4.	Внутрикадровая обработка изображений для уменьшения влияния блокинг-эффекта	480
8.4.1.	Процесс фильтрации краев при $b_s < 4$	483
8.4.2.	Процесс фильтрации краев при $b_s = 4$	484
8.5.	Методы анализа и компенсации движения в динамических изображениях.....	486
8.5.1.	Принципы упрощенных методов анализа движения	488
	- Метод полного перебора.....	488
	- Логарифмический, комбинированный по двум направлениям, трехшаговый, иерархический методы.....	489
8.5.2.	Методы, основанные на использовании стандартных преобразований.....	490
	- Методы, основанные на оптическом уравнении	490
	- Использование временной и пространственной корреляции для поиска векторов движения.....	492
	- Использование временной и пространственной корреляции векторов с оптимизацией возмущения битового потока.....	493
8.5.3.	Методы, использующие преобразование Фурье.....	494
	- Методы полного перебора с преобразованием Фурье и фазовой корреляции.....	494
	- Методы фазовой корреляции	495
8.5.4.	Оптимизация поиска векторов движения по стандарту MPEG-4 (метод быстрого поиска MVFAST)	497
8.5.5.	Повышение эффективности анализа движения по опорным точкам.....	500

8.5.6.	Дополнительные возможности компенсации движения деталей в динамических изображениях.....	508
	- Основные уравнения.....	510
	- Результаты экспериментов	513
8.5.7.	Анализ векторов движения и межкадровое предсказание по стандарту H.264/AVC	515
	- Межкадровое предсказание в P-слайсах	515
	- Межкадровое предсказание в B-слайсах	518
	- Предсказания векторов движения	519
8.5.8.	Анализ векторов движения и межкадровое предсказание по стандарту H.265/HEVC	519
	- Векторы движения	519
	- Компенсация движения.....	521
8.6.	Анализ смены сюжета в динамических изображениях	523
8.7.	Визуализация параметров кодирования видеоинформации в соответствии со стандартами H.264/AVC и H.265/HEVC.....	528
8.7.1.	Режимы оценки внутрикадрового предсказания.....	528
8.7.2.	Режимы оценки межкадрового предсказания	531
8.7.3.	Режим оценки деблокирующей фильтрации	531

ГЛАВА 9

СТАНДАРТЫ КОДИРОВАНИЯ СТАТИЧЕСКИХ И ДИНАМИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ..... 533

9.1.	Стандарты кодирования статических изображений.....	534
9.1.1.	Стандарт JPEG и его модификация.....	536
9.1.2.	Стандарт JPEG-2000	539
9.2.	Стандарты кодирования динамических изображений.....	546
9.2.1.	Стандарт H.261	549
9.2.2.	Стандарт ITU-T H.263	550
9.2.3.	Стандарт MPEG-1.....	551
9.2.4.	Стандарт MPEG-2.....	551
	- Общие положения стандарта MPEG-2.....	552
	- Масштабируемость в MPEG-2	554
	- Транспортный и программный потоки MPEG-2.....	555
	- Структура и параметры кодирования программного потока	557
	- Структура и параметры кодирования транспортного потока	557
	- Частота системных часов	557
	- Видеопоток стандарта MPEG-2	557
	- Структура битового потока видеопоследовательности стандарта MPEG-2	560
	- Уровень макроблоков.....	565
9.2.5.	Стандарт MPEG-4.....	566
	- Кодированное представление медийных объектов.....	566
	- Аудиообъекты	569
	- Видеообъекты	571
9.2.6.	H.264/AVC MPEG-4 Part 10. Продвинутое видеокодирование.....	579



- Профили и уровни стандарта H.264/AVC	581
- Эффективность сжатия динамических изображений в стандарте H.264/AVC	582
- Уровень сетевой абстракции.....	586
- Уровень видеокодирования	588
- Внутрикадровое предсказание	592
- Межкадровое предсказание.....	592
- Преобразование, масштабирование и квантование	594
- Квантование	596
- Обратное квантование	599
- Деблокирующая фильтрация.....	601
- Энтропийное кодирование.....	601
- Использование кодов переменной длины.....	602
9.2.7 H.265/ HEVC MPEGН. Часть 2.	
Высокоэффективное видеокодирование.....	605
- Алгоритм кодирования стандарта HEVC.....	608
- Пакет кодового дерева (Coding Tree Unit, CTU) и блок кодового дерева (Coding Tree Block, CTB)	613
- Кодовый пакет (Coding Unit, CU) и кодовый блок (Coding Block, CB)	613
- Пакет предсказания (Prediction Unit, PU) и блок предсказания (Prediction Block, PB).....	614
- Пакет преобразования (Transform Unit, TU) и блок преобразования (Transform Block, TB).....	614
- Внутрикадровое предсказание	614
- Векторы движения	615
- Компенсация движения.....	615
- Управление квантованием	615
- Арифметическое кодирование	615
- Деблокинг-фильтрация (Deblocking Filtering, DF).....	616
- Адаптивный сдвиг значений отсчетов (Sample Adaptive Offset, SAO)	616
9.3. Некоторые проблемы реализации видеокодирующих систем.....	617
9.3.1. Методика построения промежуточных кадров видеопоследовательности.....	617
9.3.2. Методика регулировки потока при сжатии динамических изображений.....	620
- Вычисление количества битов, выделяемых на кадр и на коэффициенты ДКП	622
- Обновление R-D-модели	624
9.3.3. Анализ смены сюжета.....	627
- Распознавание движения камеры	628
- Распознавание смены сюжета, не связанного с движением камеры.....	628
9.3.4. Оценка быстродействия кодирования изображений	631
9.4. Возможности кодирования стереоскопических изображений в рамках совместимости со стандартами MPEG	632
9.4.1. Общее описание стереоскопии	633
9.5. Проблемы совершенствования цифровых методов кодирования изображений – Универсальный видео кодек H.266/VVC	640

VIKTOR P. DVORKOVICH, ALEXANDER V. DVORKOVICH
**THEORY, PRACTICE, AND METROLOGY
OF AUDIOVISUAL SYSTEMS**

VOLUME 1

TABLE OF CONTENTS

INTRODUCTION.....	20
PREFACE.....	25
PREFACE or “WHAT IS THIS BOOK ABOUT?”	39

CHAPTER 1.

VIDEO INFORMATION APPLICATIONS.

SYSTEMS FOR PRODUCTION AND PRESENTATION

OF DIGITAL VIDEO INFORMATION 51

1.1. Image formats. Static test images and test video sequences.....	53
1.1.1. Analogue and digital raster images	53
1.1.2. Color systems	55
- RGB system.....	56
- CMY and CMYK systems.....	59
- HIS system.....	60
- YUV, YIQ, YD _R D _B , YC _R C _B systems	62
- CIELAB system	63
1.1.3. Static test images and test video sequences	64
- Static test images.....	64
- Test video sequences.....	66
1.2. Systems for production and presentation of video information	68
1.2.1. Black-and-white television	68
1.2.2. Color television	70
- NTSC system.....	71
- PAL system.....	73
- SECAM system.....	74
1.2.3. Information volume reduction during transformation of TV signal components to digital form.....	76
1.2.4. Quality indicators of television images	79
1.2.5. Enhanced, high and ultrahigh definition TV, digital cinema, 3D TV, multiview TV	81
1.2.6. Video telephony and videoconferencing, home video	82
1.3. Digital representation of video information.....	84

1.3.1. Image representation by finite data amount	84
1.3.2. Fourier transform, sampling theorem.....	88
1.3.3. Time-changing image	91
1.3.4. Quantization, pulse-code modulation.....	93

CHAPTER 2.

METROLOGICAL SUPPORT AND TEST SIGNALS

FOR ANALOGUE AND DIGITAL VIDEO INFORMATION

SYSTEMS 96

2.1. Metrological support and specific features of measurements and monitoring in video information systems.....	96
2.1.1. Key tasks of metrology.....	97
2.1.2. Evaluation of signal waveform distortion.....	99
2.2. Summary of measurement and monitoring errors	101
2.3. Synthesis of test signals for analysis of analogue and digital video information systems.....	120
2.3.1. System distortions of standard test signals	121
2.3.2. Criteria of test signals optimality for evaluation of analogue and digital video information transmission channels	126
2.3.3. Synthesis of optimal test signals for evaluation of analogue and digital video information transmission channels	130
2.3.4. Synthesis of test signals with coincided waveform and spectrum envelope	136
2.3.5. Synthesis of test signals for echo radio signal evaluation	140
2.3.6. Test signals distortion in the systems with partial sideband suppression.....	148

CHAPTER 3.

IMAGE AND SIGNAL ANALYSIS IN ANALOGUE

AND DIGITAL VIDEO INFORMATION SYSTEMS..... 159

3.1. Classification of characteristic distortions in analogue and digital systems for image production and transmission.....	159
3.1.1. Analogue and analogue-digital video signals key parameters	160
3.1.2. Image distortions in digital video information systems	160
- Blocking effect	160
- Mosaic effect.....	161
- Image blurring.....	161
- Edge ringing.....	161
- Color blurring	161
- Staircase effect	162
- DCT-like distortions.....	163
- False edges.....	163
- Mosquito effect	164
- Granular noise in stationary area.....	164
- Wrong colors.....	165

- Ghost effect	166
3.1.3. Test video sequences for distortion analysis in digital coding of static images	166
3.1.4. Distortion analysis for MPEG-like interframe coding	170
3.1.5. Test patterns for distortion analysis in analogue-digital transmission channels	171
3.2. Test signal processing algorithms for evaluation of video information system parameters	179
3.2.1. Sampled and continuous optimal filtering of constant levels of video pulses ...	179
- Conditions of interferer optimal linear filtering	179
- Dependences of interferer dispersion optimal decrease on signal processing interval duration	185
- Design of special signals for level evaluation accuracy enhancement.....	187
3.2.2. Digital processing of quick-changing processes	189
- Active methods for extremum search.....	190
- Extremum search with the use of stochastic approximation	193
- Extremum search using digital filtering methods	196
- Search of signal transitions over given potential level.....	201
3.2.3. Algorithms for processing test signals and measurement results	203
- Measurement peculiarities of sinusoidal oscillation amplitudes	206
- Pulse response analysis specifics	208
3.2.4. Interference feature evaluation algorithms	209
- Methods for simultaneous analysis of fluctuation and sinusoidal interferences	213
- Evaluation peculiarities of sinusoidal interference frequencies using sample series	215
3.2.5. Digital methods for evaluating fluctuation noise in dynamic image signals	218
- Discrete transform of live video signal	221
- Linear filtering of fluctuation noise in live video	223
- Fluctuation noise analysis performance enhancement using nonlinear methods of digital processing.....	225

CHAPTER 4.

STATISTICAL AND VISUAL REDUNDANCY OF IMAGES..... 229

4.1. Statistical redundancy of sampled data.....	230
4.1.1. Information theorem	230
4.1.2. Statistical coding types.....	231
- Integer value presentation methods	233
- Shannon-Fano algorithm.....	236
- Huffman algorithm	237
- Block and conditional coding.....	240
- Arithmetic coding	242
- Vocabulary coding methods for serial sampled information	244
- Statistical methods for modelling serial sampled information	246
- Context methods of entropy coding.....	250
- Associative coding by Buyanovsky.....	255

- Burrows-Wheeler Transform	259
4.1.3. Transform coding.....	259
- Predictive coding.....	259
- Discrete transform coding.....	261
4.1.4. Statistics of halftone and color images.....	265
- Statistics of monochrome images without transform.....	265
- Statistics of monochrome images with transform.....	268
- Statistics of color images	269
4.1.5. Coding with reduction of transmitted information volume	270
4.1.6. Classic communication system structure.....	271
4.2. Visual redundancy of images.....	271
4.2.1. Visibility of image luminance spatial changes	273
4.2.2. Visibility of image luminance temporal changes.....	278
4.2.3. Noise influence.....	278
4.2.4. Specific features of color perception	280
4.2.5. Subjective methods for image quality evaluation	283
4.2.6. Computer formats for image storage	285

CHAPTER 5.

METHODS FOR IMAGE COMPRESSION..... 291

5.1. Direct and predictive image coding.....	293
5.1.1. Pulse-code modulation.....	293
5.1.2. Predictive image coding, differential pulse-code modulation	295
5.1.3. Main types of prediction	300
- Intraframe prediction.....	300
- Interframe prediction.....	302
5.1.4. Signal quantization, prediction errors	304
5.1.5. Predictive coding interference tolerance	308
5.2. Group coding of images.....	309
5.2.1. Discrete linear orthogonal transforms	310
- Discrete Fourier transform (DFT)	311
- Haar transform.....	315
- Hadamard transform.....	316
- Discrete sine transform (DST)	317
- Discrete cosine transform (DCT).....	318
- Karhunen-Loève transform (KLT).....	321
- Other transform types.....	323
5.2.2. Transform coefficient quantization	324
5.2.3. Transform coefficient coding	327
5.2.4. Interframe or 3D coding	328
5.3. Other methods for image coding.....	329
5.3.1. Hybrid transform coding.....	329
5.3.2. Other methods of block and interpolative coding	330
- Linde-Buzo-Gray algorithm	332
- Equitz algorithm	333
5.4. Fractal image coding	338

**CHAPTER 6.
WAVELETS AND MULTISCALE IMAGE PROCESSING..... 345**

6.1.	Continuous wavelet transform.....	346
6.2.	Discrete wavelet transform.....	349
6.3.	Multiscale wavelet analysis.....	351
6.4.	Basic information about subband coding.....	354
6.4.1.	Dual-channel system for subband discrete signal transform.....	354
	- Orthogonal FIR-filters with odd number of taps and linear phase response ...	358
	- Orthogonal FIR-filters with even number of taps.....	361
	- Quadrature-mirror FIR-filters	366
6.4.2.	Tree-channel system for subband discrete signal transform.....	368
6.4.3.	Four-channel system for subband discrete signal transform.....	374
6.4.4.	Five-channel system for subband discrete signal transform.....	379
6.4.5.	Multiscale discrete wavelet image transform.....	384
6.5.	Image processing with the use of multiscale discrete wavelet transform	387
6.5.1.	Fundamentals.....	387
6.5.2.	Dependency between image subband energy characteristics and wavelet decomposition basis	389
6.5.3.	Choice of quantization mask for wavelet transform components of image.....	392
6.5.4.	Processing test images using dual-channel wavelet filters.....	397
6.5.5.	Processing test images using complexes of wavelet filters	399

**CHAPTER 7.
HARMONIC SIGNAL ANALYSIS USING WINDOW FUNCTIONS..... 405**

7.1.	Structure of window functions and their key parameters	406
7.1.1.	Fundamentals.....	406
7.1.2.	Key parameters of window functions	410
	- Equivalent noise bandwidth.....	410
	- Processing gain	411
	- Overlap correlation	412
	- Scalloping loss.....	414
	- Maximum processing loss	414
	- Spectral leakage	415
	- Minimum resolution bandwidth.....	415
	- Relative difference of noise bandwidth and -3 dB level bandwidth	416
	- Maximum sidelobe level.....	416
	- Sidelobe falloff.....	416
	- Choice of window function for digital signal processing.....	416
7.2.	Classic window functions.....	417
7.2.1.	Rectangle and triangle window functions.....	417
	- Rectangle (Dirichlet) window	417
	- Triangle (Fejer, Bartlett) window	418
7.2.2.	Hanning window functions $\cos^\alpha(x)$	419
	- Cosine lobe	420

- Squared cosine Hanning window	420
- Cube cosine window	421
- Cos4 window	421
7.2.3. Hamming, Blackman, Blackman-Harris window functions.....	421
- Hamming window (modified Hanning window)	421
- Blackman window.....	422
- Blackman-Harris windows.....	423
7.2.4. Nuttall, Blackman-Nuttall, Bartlett-Hann, flat-top window functions	424
- Nuttall and Blackman-Nuttall windows	424
- Hybrid Bartlett-Hann window	424
- Flat-top window	425
7.3. Dolph-Chebyshev, Barcilon-Temes window functions and its modifications	426
7.3.1. Dolph-Chebyshev, Barcilon-Temes windows.....	426
7.3.2. Modification of Dolph-Chebyshev, Barcilon-Temes windows.....	432
7.4. Synthesis of high efficiency window functions using minimization of spectral components outside of given span	438
7.4.1. Spectrum sidelobe power minimization for windows with cosine components.....	438
7.4.2. Spectrum parameters calculation results for windows with odd cosine components.....	439
7.4.3. Spectrum parameters calculation results for windows with even cosine components.....	444
7.5. Synthesis of high efficiency window functions using minimization of difference between its waveform and spectrum	446
7.6. Algorithms for window spectrum sidelobe falloff maximization.....	451

CHAPTER 8.

INTRAFRAME AND INTERFRAME IMAGE PROCESSING 457

8.1. Block quantization coefficient changing for JPEG-like video compression algorithms	459
8.2. Directed spatial intraframe prediction in H.264/AVC standard	463
8.2.1. Luminance pixel prediction mode for 16x16 blocks.....	463
8.2.2. Luminance pixel prediction mode for 8x8 blocks	465
8.2.3. Luminance pixel prediction mode for 4x4 blocks	471
8.2.4. Chrominance pixel prediction mode.....	475
8.3. Directed spatial intraframe prediction in H.265/HEVC standard	478
8.4. Intraframe image processing for blocking effect reduction.....	480
8.4.1. Border filtering for $b_s < 4$	483
8.4.2. Border filtering for $b_s = 4$	484
8.5. Motion estimation and motion prediction for dynamic images	486
8.5.1. Simplified motion estimation principles.....	488
- Full search method	488
- Logarithmic, combined two-directional, three-step, hierarchical methods	489
8.5.2. Methods based on standard transforms usage	490

- Optical flow based methods.....	490
- Temporal and spatial correlation usage for motion vector search.....	492
- Usage of temporal and spatial correlation of vectors with optimization of bitstream disturbance	493
8.5.3. Methods based on Fourier transform	494
- Full search method with Fourier transform and phase correlation usage	494
- Phase correlation method.....	495
8.5.4. Optimization of motion vector search in MPEG-4 standard (MVFAST fast search method)	497
8.5.5. Improving motion estimation performance using reference points	500
8.5.6. Additional possibilities for motion compensation of details in dynamic images	508
- Main equations	510
- Experimental results.....	513
8.5.7. Motion vector estimation and interframe prediction in H.264/AVC standard.....	515
- Interframe prediction in P-slices	515
- Interframe prediction in B-slices.....	518
- Motion vector prediction	519
8.5.8. Motion vector estimation and interframe prediction in H.265/HEVC standard	519
- Motion vectors.....	519
- Motion compensation.....	521
8.6. Scene change analysis in dynamic images	523
8.7. Visualization of video information coding parameters according to H.264/AVC and H.265/HEVC standards.....	528
8.7.1. Intraframe prediction modes	528
8.7.2. Interframe prediction modes.....	531
8.7.3. Deblocking filtering mode	531

CHAPTER 9.

STANDARDS FOR STATIC AND DYNAMIC IMAGES CODING..... 533

9.1. Standards for static images coding.....	534
9.1.1. JPEG standard and its modification.....	536
9.1.2. JPEG-2000 standard	539
9.2. Standards for dynamic images coding	546
9.2.1. H.261 standard	549
9.2.2. H.263 standard	550
9.2.3. MPEG-1 standard.....	551
9.2.4. MPEG-2 standard.....	551
- MPEG-2 fundamentals.....	552
- Scalability in MPEG-2.....	554
- MPEG-2 transport and program streams	555
- MPEG-2 videostream.....	557
- Bitstream structure for videosequence in MPEG-2 standard	557
- Program stream structure and coding parameters	560

- Transport stream structure and coding parameters.....	565
9.2.5. MPEG-4 standard.....	566
- Coded representation of media objects.....	566
- Audio objects.....	569
- Video objects.....	571
9.2.6. H.264/MPEG-4 Part 10 AVC – advanced video coding.....	579
- H.264/AVC profiles and levels.....	581
- Live video compression performance in H.264/AVC standard.....	582
- Network abstraction level.....	586
- Video coding level.....	588
- Transform, scaling and quantizing.....	592
- Deblocking filtering.....	588
- Entropy coding.....	601
9.2.7. H.265/MPEG-H Part 2 HEVC – high efficiency video coding.....	605
- HEVC standard coding algorithm.....	608
- New concepts in HEVC standard.....	613
- Coding tree unit and coding tree block.....	613
- Coding unit and coding block.....	614
- Prediction unit and prediction block.....	614
- Transform unit and transform block.....	614
- Intraframe prediction.....	614
- Motion vectors and motion compensation.....	615
- Quantization control.....	615
- Arithmetic coding.....	615
- Deblocking filtering.....	615
- Sample adaptive offset.....	616
- Special coding modes.....	616
9.3. Some problems of implementation of video coding systems.....	617
9.3.1. Method for intermediate frame construction in video sequence.....	617
9.3.2. Bitrate control method for dynamic images compression.....	620
- Calculation of bits' amount allocated for the frame and DCT coefficients.....	622
- Rate-distortion model update.....	624
9.3.3. Scene change analysis aspects.....	627
- Camera motion detection.....	628
- Detection of scene change not associated with camera motion.....	628
9.3.4. Coding performance evaluation.....	631
9.4. Possibilities for coding stereoscopic images in MPEG-compatible mode.....	632
9.4.1. Stereoscopia general description.....	633
9.5. Problems of advancing methods for image coding H.266/VVC.....	640